

A válaszokat indokolni kell. Hivatkozni az előadáson tanultakra lehet.

1. Az alábbi pszeudokód inputja egy $n \geq 2$ szám, a pszeudokódban lépésnek egy darab * kiírása és az értékadás számít. Mutassa meg, hogy a pszeudokód által megadott algoritmus lépésszáma $O(n^2)$.

```

ciklus j = 0-tól (n-1)-ig:
    k := 0
    ciklus amíg k < j:
        kiírunk egy darab *-ot
        k := k + 1
    ciklus vége
ciklus vége
    
```

Megoldás

A belső ciklus (az amíg-ciklus) magja j -szer fut le, mert minden lefutáskor nő eggyel a k értéke, ami 0-tól indul és $j - 1$ -re fut le utoljára. Mivel $j \leq n$, ezért a belső ciklus magja legfeljebb n -szer fut le.

A belső ciklus magja 2 lépés, azaz konstans, így a belső ciklus egésze $O(n)$ -es.

A külső ciklus ciklusmagja egy utasításból, majd az előbb látott belső ciklusból áll, vagyis a külső ciklus ciklusmagja $1 + O(n)$, azaz $O(n)$ lépés.

A kód maga ez a külső ciklus, aminek $O(n)$ -es magja n -szer fut le, így a teljes lépésszám $O(n^2)$.

2. A 12, x , 2, 9, 10, 5 tömböt kiválasztásos rendezéssel és buborékrendezéssel is rendeztük. Adja meg x összes lehetséges értékét, ha tudjuk, hogy x a tömbben máshol elő nem forduló egész szám és a kiválasztásos rendezés során volt 2, 5, 12, 9, 10, x átmeneti állapot, a buborékrendezés során pedig 2, x , 9, 5, 10, 12 állapot.

Megoldás

A kiválasztásos rendezés először a tömb legkisebb elemét keresi meg és egy cserével a tömb elejére mozgatja, így kerül a 2 az első helyre és a 2, x , 12, 9, 10, 5 tömböt kapjuk (eközben kiderült, hogy $x > 2$, mert különben x került volna az első helyre és nem a 2). Ezután a maradék elemek közül legkisebbet cserével a tömb második cellájába visszük, így kerül oda az 5, a kapott tömb 2, 5, 12, 9, 10, x . Ekkor kiderül, hogy $x > 5$, mert különben az x került volna a második helyre és nem az 5. Több infót ebből a rendezésből nem tudunk meg, mert elértük a közbülső állapotot, tehát eddig annyit tudunk, hogy $x > 5$.

A buborékrendezés futása során először a 12 a tömb végére kerül, eközben a 12-t meg kellett cserélnünk minden öt követő elemmel, vagyis az első kör után a tömb állapota biztosan x , 2, 9, 10, 5, 12. Ezután a 10 a tömb hátulról második helyére

kerül, eközben a 2-t és az x -et megcseréltük (hiszen $x > 5$ a kiválasztásos miatt), de x már nem cserélődött fel 9-cel, vagyis $x < 9$. Mivel itt is elértük a közbülső állapotot több infó nem derül ki, csak az, hogy $x < 9$

A lehetséges értékek tehát $x = 6, 7, 8$.

3. Egy kezdetben üres, 11 méretű hash táblába nyílt címzéssel, lineáris próbával szűrtünk be kilenc egész számot. A használt hash függvény értéke a K kulcs esetén K maradéka 11-gyel osztva. A beszúrások után egyetlen számot kitöröltünk a táblából, de a törölt cellát véletlenül nem állítottuk töröltre, üresnek látszik. Az alábbi táblát kaptuk, amiben tehát a törlés helye nem látszik. Melyik cellában történt a törlés?

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	13	2	28	15		7	18		21	10

Megoldás

A törlés az 5-ös indexű cellában történt, mert a 28-as számra a hash függvény értéke 6, azaz a 28 a 6-os indexű cellába került volna és csak úgy kerülhetett a 3-as indexűbe, ha a beszúrásakor mind a 6-os, mind az 5-ös és a 4-es indexű cella is foglalt volt.

4. Egy öt csúcsú AVL-fát preorder bejárással bejárva a csúcsokat 9, 5, x , 8, 12 sorrendben látogatjuk meg. Adja meg, hogy hogyan néz ki ez a fa és adja meg x összes lehetséges értékét, ha tudjuk, hogy x egy olyan pozitív egész szám, ami máshol nem fordul elő a fában.

Megoldás

A preorder bejárás a fa gyökerét látogatja meg először, vagyis a gyökér a 9. A bal fába kerülnek a 9-nél kisebb értékek a bináris keresőfa tulajdonság miatt, vagyis 5 és 8 biztosan, de ha 8 balra kerül, akkor x is, mert a preorder bejárásnál a teljes bal fát előbb látjuk, mint a jobb fát. Vagyis a jobb fában csak a 12 van, a balban pedig 5, x , 8.

A jobb részfa magassága tehát 1 és mivel ez egy AVL-fa, ezért a bal fa magassága legfeljebb 2 lehet, vagyis az 5, x , 8 csúcsok úgy helyezkednek el, hogy egyikük a gyökér, a másik kettő meg ennek a jobb és bal gyereke.

Mivel a preorder bejárás az 5-öt látja meg az 5, x , 8 közül elsőnek, ezért ez van középen és akkor x ennek a bal, 8 pedig a jobb gyereke.

A fából a bináris keresőfa tulajdonság miatt látjuk, hogy x olyan elem, ami 5-nél kisebb pozitív egész vagyis $x = 1, 2, 3, 4$ lehet.

5. Adott két n elemű tömb, mindegyikben n darab különböző egész számot tárolunk. Adjon $O(n \log n)$ lépésszámú algoritmust a két tömb legkisebb közös elemének megtalálására, vagy ha nincs ilyen elem, akkor ennek jelzésére.

Egy lehetséges megoldás

Algo:

- (a) Rendezzük mindkét tömböt összefésüléssel rendezéssel.
- (b) Menjünk végig az első tömbön és a tömb minden elemére csináljunk egy bináris keresést a második tömbben (nézzük meg, hogy az első tömb aktuális eleme benne van-e a második tömbben). Amelyik értéknél ez először előfordul, az a legkisebb közös elem, ha egyszer sem fordul elő, akkor nincs közös elemük.

Jóság: A rendezés után a bináris keresés használható, hogy az első tömb elemeiről eldöntsük, hogy benne vannak-e a másodikban, mert a második tömb rendezett. Mivel minden elemet megnézek az első tömbből, ezért biztos észreveszem, ha van egyezés és mivel az első tömb elemeit nagyság szerinti sorban nézzük, ezért a legkisebb közös elemet találjuk meg először.

Lépésszám: A két rendezés $O(n \log n)$ és $O(n \log n)$, ez együtt is $O(n \log n)$, ezután pedig n darab bináris keresést csinálunk egy n méretű tömbben, azaz n -szer futtatunk egy $O(\log n)$ -es eljárást, ez is $O(n \log n)$, együtt is $O(n \log n)$.

6. Egy szomszédossági mátrixával adott n csúcsú, irányított G gráfban kettő csúcs, u_1 és u_2 kékre van színezve, a többi csúcs színtelen. Adott továbbá két kijelölt színtelen csúcs, s és t és s -ből szeretnénk t -be eljutni a gráf éleit használva úgy, hogy közben mindkettő kék csúcson áthaladunk. Adjon $O(n^2)$ lépésszámú algoritmust, ami meghatározza, hogy ehhez legkevesebb hány élen kell áthaladnunk (vagy ha az eljutás nem lehetséges, akkor ez derüljön ki).

Megoldás

Ötlet: Két lehetőség van arra, hogy s -ből t -be eljussunk a két kék csúcsot érintve: s -ből elmegyünk a u_1 -be, onnan u_2 -be, onnan t -be vagy s -ből u_2 -be megyünk, onnan u_1 -be, onnan t -be (vagyis az a két lehetőség, hogy a két kék csúcsot milyen sorrendben látogatom meg). Az itt felmerülő $s - u_1, s - u_2, u_1 - u_2, u_1 - t, u_2 - u_1, u_2 - t$ távolságokat (a legkevesebb élből álló utak hosszát, azaz élszámát) kell tehát meghatározni és így megkapom a két lehetőséghez tartozó hosszakat, ebből a kisebb lesz a keresett érték.

Algo: Szélességi bejárást futtatunk s -ből (így meglesz a távolság s -ből u_1 -be és u_2 -be), u_1 -ből (így meglesz a távolság u_1 -ből u_2 -be és t -be) és u_2 -ből (így meglesz a távolság u_2 -ből u_1 -be és t -be). Ebből a hat értékből kiszámolom a fenti két lehetőséghez tartozó legrövidebb séta hosszát és a kisebbik lesz a keresett szám.

Jóság: Csak ez a két lehetőség van, tehát elég ezt a hat rész-távolságot meghatározni, ezeket pedig a szélességi bejárás megadja (tanultuk).

Lépésszám: Egy bejárás $O(n^2)$, ezt kell lefuttatni háromszor, az $3 \cdot O(n^2)$, vagyis $O(n^2)$, utána már konstans sok munka a két összeg meghatározása.