

11. gyakorlat  
Minimális költségű feszítőfa, UNIÓ-HOLVAN adatszerkezet

- $G$  irányítatlan gráf a következő éllistával (zárójelben a költségek, az élek mindkét végpontjából fel vannak sorolva):  
a:b(2),c(3); b:a(2),d(2); c:a(3),d(1); d:b(2),c(1),e(2),f(4); e:d(2),f(1),g(2); f:d(4),e(1),g(2),h(1); g:e(2),f(2),h(3);  
h:f(1),g(3);  
Keressünk  $G$ -ben (a) Prim algoritmusával minimális költségű feszítőfát  $g$ -ből kiindulva! (b) Kruskal algoritmusával minimális költségű feszítőfát!
- UNIÓ-HOLVAN adatszerkezettel tároljuk az  $S = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8\}$  halmaz partícióit. Kezdetben a triviális partícióknak van:  $\{1\}, \{2\}, \{3\}, \{4\}, \{5\}, \{6\}, \{7\}, \{8\}$ .  
Hajtsa végre az alábbi műveleteket és rajzolja le, hogy hogyan néznek ki az adatszerkezetben használt fák az egyes műveletek után. Ha két egyforma méretű fát úniózzunk, akkor legyen a kisebb gyökér az új fa gyökere.  
UNIÓ(1,2), UNIÓ(3,4), UNIÓ(5,6), UNIÓ(5,7), UNIÓ(5,1), HOLVAN(7), HOLVAN(2).  
Hogy döntjük el, hogy 6 és 4 ugyanabban a részhalmazban van-e?

---

- A szoftverpiacon  $n$  féle grafikus formátum közötti oda-vissza konverzióra használatos programok kaphatók: az  $i$ -edik és a  $j$ -edik között oda-vissza fordító program ára  $a_{ij}$ , futási ideje pedig  $t_{ij}$  (ha létezik).  
(a) Javasoljunk módszert annak megtervezésére, hogy minden egyes formátumról a saját grafikus terminálunk által megértett formátumra a lehető leggyorsabban konvertáljunk! (Az ár nem számít.)  
(b) Javasoljunk módszert annak eldöntésére, hogy mely programokat vásároljuk meg, ha azt szeretnénk a lehető legolcsóbban megoldani, hogy a megvett programok segítségével bármelyik formátumról bármelyik más formátumra képesek legyünk konvertálni. (Itt a futási idő nem számít).
- Egy nagy filmes produkció filmet akar forgatni a városunkban. A város térképe egy irányítatlan gráffal adott, ahol a csúcsok a csomópontok az élek pedig a közvetlen utak közöttük. A filmesek minél több utat szeretnének lezárni a forgatás idejére, de minden egyes szakasz lezárásáért pénzt kérünk, a konkrét összeget tudjuk minden útra. (A filmeseknek az összes út lezárására van pénzük.) Adjon algoritmust, ami meghatározza, hogy mely utakat engedjünk lezárni, ha a lezárás közben a városnak működnie kell (mindenhonnan mindenhova el kell tudni jutni) és a bevételünket maximalizálni akarjuk. A lépésszám legyen  $O(n^2)$ .
- Mátrixával adott egy  $G(V, E)$  irányítatlan gráf, melynek minden éléhez egy pozitív súly tartozik. A gráf minden csúcsa vagy egy raktárat vagy egy boltot jelképez, az élsúlyok a megfelelő távolságokat jelentik. Olyan  $G'$  részgráfját keressük  $G$ -nek, amely minden csúcsot tartalmaz, és amelyben minden bolthoz van legalább egy raktár, ahonnan oda tudunk szállítani (azaz van köztük út a gráfban). Adjon  $O(n^2)$  lépésszámú algoritmust egy a feltételeknek megfelelő minimális összsúlyú  $G'$  részgráf megkeresésére.
- Irányítatlan gráf tárolására adjon meg egy adatszerkezetet az alábbi műveletekkel:  
ÚJCSÚCS( $v$ ): a gráfhoz hozzáad egy új csúcsot;  
ÚJÉL( $u, v$ ): a már létező  $u$  és  $v$  csúcsok közé felvesz egy élet;  
VANÚT( $u, v$ ): igen értéket ad vissza, ha vezet az  $u$  és  $v$  csúcsok között út, egyébként pedig nem értéket.  
Ha a tárolt gráfnak  $n$  csúcsa van, akkor mindhárom művelet lépésszáma legyen  $O(\log n)$ .